

## Indoorgolf Anleitung

### 1. Worum es geht

Mit dem Trackman Performance Studio von PulseGolf können Sie trainieren, Spiele spielen oder eine virtuelle Golfrunde auf weltbekannten Plätzen absolvieren. Das System erfasst Ihre Schläge, zeigt Ball- und Schwungdaten an und speichert Ihre Ergebnisse in Ihrem Trackman-Konto.

Diese Anleitung erklärt die Nutzung Schritt für Schritt – vom Start bis zum Ende Ihrer Session.

### 2. Vor dem Start

Bitte beachten Sie vor der Nutzung folgende Punkte:

- Verwenden Sie nur saubere Golfschläger und die Bälle, welche bereitgestellt werden.
- Prüfen Sie vor jedem Schlag, dass sich keine Person im Schwungbereich befindet.
- Achten Sie darauf, nur vom vorgesehenen Abschlagbereich auf der Schlagmatte zu schlagen.
- Essen und Getränke bitte nur dort abstellen, wo keine Technik gefährdet wird.

### 3. Anmeldung und Zugang

Der Raum wird über die Trackman-App oder den Buchungslink gebucht

Buchungslink:

### 4. TrackMan Konto und App

Für die beste Nutzung empfehlen wir ein persönliches TrackMan Konto und die TrackMan Golf App.

Vorteile:

- Ihre Ergebnisse werden gespeichert
- Ihre Trainingsdaten sind später wieder abrufbar

- Sie können Runden, Spiele und Statistiken nachverfolgen

Wenn Sie kein Konto nutzen, ist eine Gastnutzung möglich. In diesem Fall werden Ergebnisse unter Umständen nicht dauerhaft gespeichert.

## 5. Spieler anlegen

Vor Beginn wählen Sie die Spieler aus.

Dabei gilt:

- Rechts- und Linkshänder sollten korrekt eingestellt sein
- Die Anzahl der Spieler sollte vor dem Start vollständig eingetragen werden

## 6. Den passenden Modus wählen

Das TrackMan System bietet in der Regel mehrere Nutzungsarten:

Training / Practice

Geeignet zum freien Üben mit Anzeige wichtiger Schlagdaten.

Virtuelle Runden findet man über „Golfplätze“

Geeignet, um einen Golfplatz digital zu spielen.

Spiele / Entertainment

Geeignet für lockere Runden, Einsteiger, Gäste und Gruppen.

Wählen Sie den Modus passend zu Ihrem Ziel:

- Training, wenn Sie gezielt üben möchten
- Virtuelle Runde, wenn Sie Golf spielen möchten
- Spiele, wenn Spaß und lockere Unterhaltung im Vordergrund stehen

## 7. Abschlagposition und Ballplatzierung

Spielen Sie ausschließlich von der vorgesehenen Schlagfläche bzw. Matte.

Wichtig:

- Platzieren Sie den Ball im markierten Schlagbereich

- Legen Sie den Ball ruhig und sauber hin
- Verwenden Sie nur die vorgesehenen Tees oder Abschlaghilfen, sofern vorhanden
- Achten Sie darauf, dass der Ball nicht außerhalb des vorgesehenen Messbereichs liegt

Eine falsche Ballposition kann zu ungenauen Messwerten oder Fehlschlägen in der Erfassung führen.

## 8. Vor dem Schlag

Vor jedem Schlag sollten Sie kurz prüfen:

- Ist der richtige Spieler aktiv?
- Das System wird automatisch einen geeigneten Schläger vorschlagen. Dieser muss allerdings nicht benutzt werden, da das System den gewählten Schläger beim Schlag erkennt.
- Liegt der Ball korrekt auf der Matte?
- Steht niemand im Schwungbereich oder vor der Leinwand?

Erst danach sollte geschlagen werden.

## 9. Während des Spiels oder Trainings

Nach dem Schlag zeigt TrackMan je nach Modus verschiedene Informationen an, zum Beispiel:

- Ballflug
- Schlagweite
- Richtung
- Abweichung
- weitere Leistungsdaten

Bitte beachten Sie:

- Warten Sie, bis der Schlag vollständig erfasst wurde

- Schlagen Sie nicht mehrere Bälle direkt hintereinander, wenn das System noch verarbeitet
- Folgen Sie immer den Anweisungen auf dem Bildschirm

## 10. Putten und kurze Schläge

Je nach gewähltem Modus können auch Putts und kurze Schläge Teil des Spiels sein.

Dabei gilt:

- Spielen Sie auch Putts nur aus dem vorgesehenen Schlagbereich
- Auch außerhalb des Grüns kann geputtet werden. Hierzu muss allerdings aktiv der Putter ausgewählt werden.

## 11. Spielerwechsel

Wenn mehrere Personen spielen:

- Achten Sie darauf, dass immer der richtige Spieler an der Reihe ist
- Betreten Sie die Schlagfläche erst, wenn der vorherige Spieler vollständig fertig ist
- Halten Sie Abstand zum Schlagbereich

So vermeiden Sie Bedienfehler und erhöhen die Sicherheit.

## 12. Verhalten während der Session

Bitte gehen Sie mit der gesamten Anlage sorgfältig um.

Dazu gehört:

- keine Schläger gegen Leinwand, Wände, Boden oder Technik schlagen
- keine Bälle gegen Seitenwände oder Decke spielen
- keine Gegenstände auf die Schlagfläche werfen
- keine Schlagflächen mit Impact-Spray behandeln

Sollte etwas nicht funktionieren, melden Sie dies bitte sofort dem Club oder dem zuständigen Ansprechpartner.

### 13. Nach der Runde oder Trainingseinheit

Am Ende der Session sollten Sie:

- sich gegebenenfalls aus Ihrem TrackMan Konto abmelden
- benutzte Bälle und Tees ordentlich zurücklegen
- den Bereich sauber hinterlassen
- persönliche Gegenstände mitnehmen

Wenn Ihre Nutzung an eine Buchungszeit gebunden ist, beenden Sie Ihre Session bitte pünktlich.

### 14. Was tun bei Problemen?

Wenn etwas nicht korrekt funktioniert:

- bleiben Sie ruhig
- versuchen Sie nicht, Technik selbst umzubauen
- melden Sie das Problem dem Club oder dem Ansprechpartner vor Ort

### 15. Wichtige Sicherheitsregeln auf einen Blick

- Immer nur eine Person im direkten Schlagbereich
- Vor jedem Schlag prüfen, ob der Bereich frei ist
- Nie in Richtung Technik oder außerhalb der Leinwand schlagen
- Kinder nur unter Aufsicht
- Keine Veränderungen an Geräten oder Einstellungen vornehmen

## 16. Kurzanleitung in 10 Schritten

1. Buchung und Zugang prüfen
2. Anlage betreten und sicher vorbereiten
3. TrackMan starten bzw. Bildschirmhinweisen folgen
4. Mit TrackMan Konto anmelden oder Gastmodus wählen
5. Spieler anlegen
6. Trainingsmodus, Spiel oder virtuelle Runde auswählen
7. Ball korrekt auf der Matte platzieren
8. Vor jedem Schlag Sicherheit prüfen
9. Den Schlag ausführen und Ergebnis abwarten
10. Session am Ende sauber beenden und den Platz ordentlich verlassen

## 20. SchlussHinweis

Unser Trackman Performance Studio von PulseGolf soll Ihnen Training, Spielspaß und ein realistisches Golferlebnis bieten. Mit einem sorgfältigen, sicheren und rücksichtsvollen Umgang helfen Sie mit, dass alle Nutzer die Anlage optimal verwenden können.

Vielen Dank und viel Spaß beim Spielen und Trainieren.